



REGLEMENT CHALLENGE INTERNE 2018

Sommaire :

- 1. Présentation du Challenge Interne**
- 2. Déroulement du Challenge Interne**
- 3. Déroulement d'une manche**
- 4. Spécifications techniques des catégories**



1-Présentation du Challenge Interne

Son but :

Le Challenge Interne PMO a pour but la promotion du modélisme auto piste et à préparer les futurs pilotes à la compétition (Ligue, CF).

Les participants :

Tous les membres du Club PMO à jour de leur cotisation et de leur droit d'inscription au Challenge peuvent participer.

Une licence FFVRC minimum Loisir est obligatoire.

Des pilotes extérieurs au Club peuvent y participer.

Catégories autorisées :

1/4, 1/5 FF, 1/5 Tourisme, 1/5 F1, 1/8 piste 4x4 et classique, 1/8 Rallye Game thermique et électrique, 1/10 thermique et électrique.

Autres catégories sur demande.

Communication sur le Challenge :

La communication sur le challenge se fera exclusivement sur le site internet officiel dans la rubrique « Challenge PMO84 », aussi bien de l'organisateur vers les pilotes que des pilotes vers l'organisateur ainsi qu'entre pilotes.

2-Déroulement du Challenge Interne.

Lieu du Challenge Interne :

Circuit du Club au Parc des Expositions d'Orange (84), avenue Charles Daudun.



Annnonce des dates des manches :

Un calendrier annuel sera établi et diffusé sur le site internet dans la rubrique « Challenge PMO ».

Une dizaine de jours avant chaque manche une annonce sera faite sur le site internet dans la rubrique « Challenge PMO84 » précisant les modalités de la course.

Calendrier 2018

5 courses auront lieu :

- 1 Avril
- 27 Mai
- 24 Juin
- 30 Septembre
- 21 Octobre

Inscriptions :

Chaque pilote s'inscrit avant chaque course par SMS en précisant la catégorie, son numéro de puce et sa fréquence radio auprès du responsable challenge.

Responsables du Challenge :

De Lapeyre Jean-Luc – 06.60.88.36.98

Droit d'inscription :

Pour l'ensemble du Challenge Interne : **compris dans la cotisation Club**

Pour un pilote extérieur (nombre de place limité) : **6 € par course**

Classement :

Le classement du Challenge Interne PMO se fait par attribution de points en fonction du classement dans chacune des catégories suivant le barème suivant :

1^{er} : 400, 2^{ème} : 370, 3^{ème} : 340, 4^{ème} : 310, 5^{ème} : 280, 6^{ème} : 250, 7^{ème} : 220,
8^{ème} : 200, 9^{ème} : 180, 10^{ème} : 160, 11^{ème} : 150, 12^{ème} : 140, 13^{ème} : 130, 14^{ème} : 120,



15^{ème} : 110, 16^{ème} : 100, 17^{ème} : 90, 18^{ème} : 80, 19^{ème} : 70, 20^{ème} : 60, et de 1 en 1 point en moins jusqu'au 79^{ème}, et les suivants ayant 1 point.

Un minimum de 2 participations au Challenge est nécessaire pour être classé et seulement 4 manches sur 5 seront prises en compte pour le classement final.

Après chaque manche le classement sera publié sur le site internet dans la rubrique « Challenge PMO84».

Trophées :

A chaque manche un mini trophée sera remis à chaque vainqueur par catégorie.

En fin d'année, les 3 premiers de chaque catégorie seront récompensés d'un trophée et tous les participants du Club seront récompensés par des lots lors du repas de clôture du challenge.

3-Déroulement d'une manche du challenge.

Désignation :

- Directeur de course : (le responsable du Challenge si il est présent).
- Responsable comptage : Funk Éric – 06.50.91.49.88
- Contrôleur Technique

Comptage :

Système de comptage MyLaps RC4 et système d'exploitation WinArc.

Les participants devront équiper leur auto d'un transpondeur compatible avec ce système.

Après chaque manche le responsable du comptage imprimera ou donnera sous forme de fichier au responsable du challenge tous les documents relatifs au déroulement de la course ainsi que tous les résultats tour par tour des qualifications et finales afin que celui-ci puisse établir le classement général.



Ramassage des voitures :

Le ramassage est assuré par le ou les mécaniciens du pilote (2 maximum).

Ils devront être équipés de gilets jaunes fournis par le Club.

Le ramassage, sur décision du directeur de course, peut être effectué par des bénévoles, soit dans la zone de ravitaillement soit à des postes signalés sur la piste.

Procédure de départ :

En qualification

Le lancement de la qualification sera en départ lancé.

Les voitures entreront en piste par la ligne droite des stands 2 min minimum avant le départ.

Le départ sera annoncé à moins 1 min 30 secondes, puis le départ de type décalé sera donné par un signal sonore alors que les voitures sont en piste.

En pré-finale et finale

Les lancements de départ se feront en grille type F1.

Le directeur de course demandera la mise en place des voitures sous les ordres du Starter :

1. Dernière intervention des mécaniciens
2. Départ, un par un, aux ordres du Starter pour un tour de chauffe dans l'ordre des numéros de place sur la grille. Les absents au tour de chauffe partiront des stands après le départ officiel.
3. Retour sur la grille pour « la mise en place de départ », sans l'intervention des mécaniciens (sauf pour les échelles 1/8^e et 1/10^e thermique). Seuls les Commissaires de Course peuvent intervenir pour placer correctement les voitures sur la grille.



4. Le départ sera donné après le signal des Commissaires de Course en font de grille (agitation du drapeau signifiant que toutes les voiture sont en place).

Remarques : toutes voitures absentent au tour de chauffe partiront des stands une fois le départ officiel lancé, Toutes voitures en panne sur la grille de départ définitive, partiront des stands une fois le départ officiel lancé.

Manche de qualification :

2 ou 3 manches de 10 min (selon le nombre de pilotes ou catégories) pour les 1/5 tourisme, formule France et échelle ¼, et 6 min pour les autres catégories.

Pré-finale et finale :

Toutes les pré-finales jusqu'en demi-finale : 20 min pour les « Tourisme » les « Formule France » et « Echelle ¼ », 6 min pour les autres catégories.

Finale : 30 min pour les « Tourisme » les « Formule France » et « Echelle ¼ », 3 finales de 7 min pour les autres catégories (garde les 2 meilleures manches).

Les remontées :

Après les qualifications, les 7 premiers de chaque catégorie sont classés directement en finale, les 7 suivant en demi-finale, les 7 autres en quart de finale, et ainsi de suite.

Après chaque pré-finale, les 3 premiers de chaque catégorie accèdent à la pré-finale suivante.

Exemple : les 3 premiers de la demi-finale 1/5 FF remonte en finale 1/5 FF.

Classement :

Après chaque manche du Challenge Interne :

- Le responsable comptage remettra au responsable challenge une liasse comprenant :
 - ✓ La signature des différents responsables.



- ✓ Le rapport de clôture.
- ✓ Tous les résultats tour par tour de toutes les qualifications et finales.
- Un classement sera établi et communiqué sur le site internet dans la rubrique « Challenge PMO 84 ».

4-Spécifications techniques par catégories.

Contrôle Technique :

Des contrôles techniques sur les voitures pourront être effectués dans un but :

- D'information du pilote.
- De formation des contrôleurs en vue des courses de ligue et plus tard de courses nationales.

1/5 générale :

- Carrosserie entière et peinte
- L'aile ne doit pas dépasser la ligne de toit ni l'arrière de la carrosserie
- Moteur 23 cc
- Boite à vitesse non autorisée
- Echappement libre interdit et tuyau de fuite diamètre 13mm maxi
- Couvertures chauffantes autorisées

1/5 Formule France :

- Carrosserie libre
- Pare-choc obligatoire
- Triangulation avant et arrière en plastique
- Frein mécanique sur l'axe de transmission arrière et efficace
- Différentiel non réglable
- Transmission 2 roues motrice propulsion
- Embrayage 2 points non réglable
- Châssis d'origine non fraisé
- Réservoir 700 cc y compris les durites jusqu'au carburateur



- Options autorisées : support d'arbre intermédiaire alu, corps de diff alu, pignons de transmission alu, support couronne alu, fusées alu, platine radio alu ou époxy
- Bride carburateur 11mm

1/5 Tourisme :

- Carrosserie libre

1/5 F1 :

- Moteur 26 cc
- Carrosserie libre, peinte et entière
- Moustache avant fixée au châssis
- Pneus slicks interdit

1/8 Rallye Game générale :

- Carrosserie libre, peinte et entière
- Pneus libre Rallye Game (pneus à picots interdit)
- Pare-choc obligatoire
- Frein efficace
- Différentiels libre
- Traitement pneumatique interdit

Thermique :

- Moteur marque libre et 4.6 cc maximum
- Echappement d'origine ou homologué
- Embrayage libre
- Réservoir 125 cc
- Boite à vitesse interdite

Electrique :

- Moteur libre
- Variateur libre
- Accus libre



1/8 piste générale :

- Carrosserie libre, peinte et entière
- Boite à air libre
- Echappement libre
- Moteur libre
- Traitement pneumatique interdit

Classique :

- 2 roues motrices propulsion
- Boite à vitesse interdite
- Suspensions interdite

1/10 thermique :

- Moteur 2.11 ou 2.5 cc
- Echappement d'origine ou EFRA
- Carrosserie libre, peinte et entière
- Pare-choc obligatoire
- Frein à commande mécanique sur axe de transmission
- Pneus mousse (gomme interdit)
- Traitement pneumatique interdit

1/10 électrique générale :

- Carrosserie libre, peinte et entière
- Pneus gomme (mousse interdit)
- Couverture chauffante autorisée
- Accus libre
- Marche arrière autorisée

Catégorie Promo

- Moteur 13.5T maximum
- Variateur libre (condensateur rajouté interdit)



- Traitement pneumatique interdit

Catégorie Open

- Moteur libre
- Variateur libre
- Traitement pneumatique autorisé